



Regolamento

Contest Cosplay Catanzaro Comics & Games

Articolo 1: Oggetto del Contest

Il presente regolamento disciplina lo svolgimento del contest cosplay organizzato da **Augmented Society Italia ETS** in occasione dell'evento **Catanzaro Comics & Games** che si terrà il **21 giugno 2025 alle ore 15:00** presso il **Complesso Monumentale del S. Giovanni in Corso Mazzini 4, Catanzaro (CZ)**.

Il contest è aperto a tutti gli appassionati di cosplay che desiderano esibire la propria passione e creatività interpretando personaggi tratti da Manga, Anime, Comics, Cartoons, Film, Serie TV, Videogames, Original, Musica.

Articolo 2: Modalità di Iscrizione

2.1 Le iscrizioni al contest cosplay saranno aperte dalle ore 10.00 alle ore 13.00 del giorno dell'evento presso il desk "Iscrizioni Cosplay" situato all'interno del Complesso Monumentale.

2.2 Sarà inoltre possibile pre-iscriversi online tramite il form disponibile al seguente link: <https://comicz.it/2025/contest-cosplay>. Le pre-iscrizioni online dovranno pervenire entro e non oltre le ore 10:00 del giorno dell'evento. I partecipanti pre-iscritti dovranno comunque presentarsi al desk iscrizioni per la conferma e la consegna di eventuali materiali.

2.3 Al momento dell'iscrizione (sia online che in presenza), i partecipanti dovranno compilare in modo completo e veritiero il modulo di iscrizione e la liberatoria forniti dall'organizzazione. Per i partecipanti minorenni, il modulo dovrà essere firmato da un genitore o da chi ne esercita la patria potestà, allegando copia di un documento d'identità valido del firmatario.

2.4 L'iscrizione è gratuita.

2.5 L'organizzazione si riserva il diritto di non accettare iscrizioni incomplete, illeggibili o pervenute al di fuori dei termini stabiliti.

Articolo 3: Categorie di Partecipazione e Tempi di Esibizione

3.1 I partecipanti potranno iscriversi in una sola nelle seguenti categorie:

- Singolo (un solo partecipante)
- Coppia (due partecipanti)
- Gruppo (tre o più partecipanti)

3.2 I tempi massimi consentiti per le esibizioni sul palco sono i seguenti:

- **Senza interpretazione** - massimo 40 secondi. Qualora il partecipante non fornisca una propria base musicale, l'organizzazione ne fornirà una predefinita che rispetti i tempi previsti per la passerella.
- **Singoli (con interpretazione)** - massimo 1 minuto e 30 secondi.



- **Coppie (con interpretazione)** - massimo 2 minuti.
- **Gruppi fino a 3 persone (con interpretazione)** - massimo 3 minuti.
- **Gruppi da 4 a 10 persone (con interpretazione)** - massimo 4 minuti.
- **Gruppi oltre 10 persone (con interpretazione)** - massimo 5 minuti.

3.3 È responsabilità del partecipante rispettare rigorosamente i tempi di esibizione. L'organizzazione si riserva il diritto di interrompere le esibizioni che superino i limiti di tempo stabiliti.

Articolo 4: Modalità di Esibizione e Accesso al Palco

4.1 L'ordine di chiamata dei partecipanti sul palco seguirà l'ordine di iscrizione. Eventuali modifiche all'ordine potranno essere comunicate dall'organizzazione per esigenze logistiche.

4.2 L'accesso al palco sarà regolato dal personale dell'organizzazione, che inviterà i cosplayer a salire al momento opportuno.

4.3 Sul palco sarà possibile utilizzare microfoni per l'interpretazione. Tuttavia, per gruppi numerosi, al fine di evitare problemi tecnici o di gestione, è vivamente consigliata la preparazione e l'utilizzo di una base musicale in formato mp3, wav o aac su supporto USB. La base musicale dovrà essere consegnata al personale tecnico al momento dell'iscrizione, o caricata sul form online.

4.4 Durante l'esibizione, i partecipanti sono tenuti a mantenere un comportamento consono e rispettoso nei confronti del pubblico, della giuria e dello staff dell'organizzazione.

4.5 Non sono ammesse esibizioni che mettano in pericolo l'incolumità propria o altrui, che contengano contenuti offensivi, discriminatori o che violino in qualsiasi modo la legge.

4.6 L'utilizzo di oggetti di scena è consentito, purché non siano pericolosi, ingombranti o difficili da rimuovere rapidamente dal palco. L'organizzazione si riserva il diritto di vietare l'utilizzo di oggetti ritenuti non sicuri o inappropriati.

Articolo 5: Criteri di Valutazione

5.1 Le esibizioni saranno valutate da una giuria qualificata, composta da esperti del settore cosplay e/o personalità di spicco.

5.2 La valutazione si baserà sui seguenti criteri, con un punteggio massimo di 10 punti per ciascun criterio:

1. Valutazione del costume (generale) - Qualità generale della realizzazione del costume, accuratezza nella riproduzione del personaggio.
2. Valutazione Interpretazione - Capacità di impersonare il personaggio, espressività, gestualità e coinvolgimento del pubblico (solo per le esibizioni con interpretazione).
3. Valutazione scenografia - Eventuale utilizzo di elementi scenografici (portatili e di facile gestione) che contribuiscono alla presentazione del personaggio.
4. Valutazione crafting - Qualità delle cuciture, rifiniture e materiali utilizzati per la realizzazione di abiti, accessori, armi, armature e altri elementi del costume realizzati a mano.



5.3 Si precisa che, qualora un'esibizione non soddisfi i requisiti fondamentali di uno o più criteri di valutazione specifici, il punteggio attribuito per tali criteri sarà zero (0). A titolo esemplificativo:

- Valutazione Crafting: Se il costume non è stato realizzato a mano dal partecipante (o dai membri del gruppo, nel caso di partecipazioni di squadra per le categorie ammesse), il punteggio per il criterio "crafting" sarà 0.
- Valutazione Interpretazione: Se l'esibizione non prevede alcuna interpretazione del personaggio (nel caso di esibizioni senza interpretazione), o se il partecipante/gruppo non dimostra di interpretare il personaggio (nel caso di esibizioni con interpretazione), il punteggio per il criterio "interpretazione" sarà 0.
- Valutazione Scenografia: In assenza di elementi scenografici presentati durante l'esibizione, il punteggio per il criterio "scenografia" sarà 0.

Questa norma è intesa a garantire una valutazione equa e basata sulla presenza effettiva degli elementi richiesti per ciascun criterio.

5.4 Per il criterio "Miglior Crafting", la mancata presentazione del materiale di riferimento e del "work in progress" comporterà l'azzeramento della valutazione.

5.5 Il punteggio finale di ciascun partecipante o gruppo sarà la somma dei punteggi assegnati da ciascun giurato per i criteri applicabili alla categoria di partecipazione.

5.6 Le decisioni della giuria sono insindacabili e inappellabili.

Articolo 6: Premi

6.1 Il premio per il "**Miglior Cosplay**" sarà assegnato al partecipante (singolo o gruppo) con il punteggio totale più elevato. Inoltre, saranno premiati i migliori nelle seguenti categorie: "**Miglior Interpretazione**", "**Miglior Coppia/Gruppo**", "**Miglior Crafting**", e sarà conferito uno speciale premio per la "**Comicità**".

6.2 Il premio per il "**Miglior Cosplay**" è una console **Nintendo Switch 2**. L'organizzazione si impegna a rendere nota la natura degli altri premi in palio attraverso i propri canali di comunicazione ufficiali, entro e non oltre dieci giorni antecedenti la data dell'evento.

6.3 La cerimonia di premiazione si terrà al termine delle esibizioni, in un orario e luogo che saranno comunicati dall'organizzazione durante l'evento.

6.4 I premi dovranno essere ritirati personalmente dai vincitori durante la cerimonia di premiazione. In caso di assenza, il premio non sarà spedito o consegnato in un secondo momento, salvo diversa decisione dell'organizzazione per cause di forza maggiore.

Articolo 7: Norme di Condotta e Responsabilità

7.1 Tutti i partecipanti sono tenuti a mantenere un comportamento civile e rispettoso nei confronti degli altri partecipanti, del pubblico, della giuria e dello staff dell'organizzazione.

7.2 È vietato arrecare danni alle strutture del luogo dell'evento.



7.3 Ogni partecipante è responsabile del proprio costume, degli oggetti di scena e di eventuali danni arrecati a sé stesso o a terzi durante la propria partecipazione al contest. L'organizzazione declina ogni responsabilità in merito.

7.4 I partecipanti minorenni sono sotto la responsabilità dei propri genitori o tutori legali, che sono tenuti a vigilare sul loro comportamento e sulla loro sicurezza durante tutta la durata dell'evento.

7.5 L'organizzazione si riserva il diritto di squalificare i partecipanti che non rispettino il presente regolamento o che adottino comportamenti ritenuti inappropriati o dannosi per lo svolgimento del contest e per l'immagine dell'evento.

Articolo 8: Utilizzo di Immagini e Dati Personali

8.1 Con l'iscrizione al contest, i partecipanti autorizzano **Augmented Society Italia ETS** ad utilizzare fotografie, video e/o altro materiale audiovisivo realizzato durante l'evento che li ritraggano, per scopi promozionali, di documentazione e/o informativi relativi all'evento stesso e alle future edizioni, senza aver nulla a pretendere in cambio.

8.2 I dati personali forniti dai partecipanti al momento dell'iscrizione saranno trattati nel rispetto della normativa vigente in materia di protezione dei dati personali e saranno utilizzati esclusivamente per le finalità connesse alla promozione, all'organizzazione e allo svolgimento del contest.

Articolo 9: Modifiche al Regolamento

9.1 L'organizzazione si riserva il diritto di apportare modifiche al presente regolamento qualora lo ritenesse necessario per il buon andamento del contest. Eventuali modifiche saranno comunicate tempestivamente ai partecipanti tramite i canali ufficiali dell'evento.

Articolo 10: Accettazione del Regolamento

10.1 La partecipazione al contest cosplay implica la completa accettazione del presente regolamento in ogni sua parte.

Per qualsiasi chiarimento o informazione, è possibile contattare l'organizzazione all'indirizzo email: info@comicz.it.

Ultimo aggiornamento: 16/05/2025